

# Interaktivno dokazivanje teorema

Filip Marić

Matematički fakultet,  
Univerzitet u Beogradu

16. oktobar 2015.

# Pregled

- 1 O interaktivnom dokazivanju teorema
- 2 Primer dokaza u Isabelle/HOL
- 3 Najznačajniji rezultati
- 4 Rezultati u Srbiji
- 5 Zaključci

# Dokazi u matematici

- Matematika je deduktivna nauka
- Preko 2000 godina matematičari teže ka što preciznijim i striktnijim dokazima
- Dokaz matematičarima pruža:
  - 1 objašnjenje
  - 2 opravdanje

# Greške u matematičkim dokazima

- Lecat, 1935: „Erreurs de math'ematiciens” – veoma bogata kolekcija grešaka koje su napravili čuveni matematičari pre 1900-te
- S obzirom na hiperprodukciju, veruje se da se kolekcija poput Lecatove za period posle 1900-te ne bi mogla napraviti

# Greške u matematičkim dokazima

Neki čuveni primeri:

- Vejs i Tejlor su preko godinu dana ispravljali grešku koja je pronađena u prvoj verziji Vejlsovog dokaza velike Fermaove teoreme
- Mejson i Gorenštajn su 1980. objavili klasifikaciju konačnih grupa, međutim, pronađena praznina je popunjena tek 2001. godine i to dokazom od 1.221 strane koji su dali Ašbaher i Smit.
- Časopis „Anali Matematike” je imenovao 12 recenzenata koji analizirali dokaz Keplerove hipoteze koji su prijavili Hejls i Ferguson (dokaz je bio ispisan na 300 strana i sadržao je 40.000 linija programskog koda), da bi posle četiri pune godine izjavili da su „99% sigurni” da je dokaz ispravan

# Istorijat formalnog dokazivanja teorema

- Pioniri formalnog dokazivanja teorema: Euklid, Lajbnic, Frege, Rasel i Vajthed, Burbakisti, Hilbert, . . .
- Gedelove teoreme neodlučivosti
- Makarti, 1960-ih: „Provera matematičkih dokaza jedna je od najinteresantnijih i najkorisnijih primena automatskih računara”

# Automatsko i interaktivno dokazivanje teorema

- Automatsko dokazivanje teorema podrazumeva da računar samostalno konstruiše dokaz teoreme
- Interaktivno dokazivanje podrazumeva da čovek zadaje kostur dokaza, a da računar proverava njegovu korektnost automatski dopunjavajući nedostajuće korake (koji mogu biti netrivialni)

# Istorijat interaktivnih dokazivača

- De Brujinov sistem AUTOMATH iz kasnih 1960-ih jedan je od prvih uspešnih interaktivnih dokazivača teorema — 1970-ih, u njemu su formalizovane Landauove „Osnove analize”
- Kroz istoriju se koristilo mnoštvo različitih sistema (LCF, NQHTM, HOL, Mizar, . . . )
- Danas su najkorišćeniji interaktivni dokazivači Coq, Isabelle/HOL, HOL Light, ACL2, PVS, Agda, Matita, Lean . . .



# Logičke osnove

- Osnove interaktivnih dokazivača su obično rezultati iz polja matematičke logike
- Prirodna dedukcija
- $\lambda$ -račun i teorija tipova
- Kari-Hauardov izomorfizam

# Pouzdanost dokazivača

- Quis custodiet ipsos custodes?
- Jezgro sistema mora biti krajnje jednostavno
- Kompleksna i efikasne automatske komponente konstruišu dokaze, ali svi dokazi na kraju moraju biti provereni od strane krajnje jednostavnog jezgra (de Brujnov princip, LCF princip)

# Pregled

- 1 O interaktivnom dokazivanju teorema
- 2 Primer dokaza u Isabelle/HOL**
- 3 Najznačajniji rezultati
- 4 Rezultati u Srbiji
- 5 Zaključci

# Primer

DEMO

# Pregled

- 1 O interaktivnom dokazivanju teorema
- 2 Primer dokaza u Isabelle/HOL
- 3 Najznačajniji rezultati**
- 4 Rezultati u Srbiji
- 5 Zaključci

# Teorema o prostim brojevima

- Prime Number Theorem (PNT)
- Asimptotski zakon distribucije prostih brojeva
- Pretpostavili Ležandr, Gaus i Dirihle u drugoj polovini 18. veka
- Ako je  $\pi(x)$  broj prostih brojeva manjih i jednakih broju  $x$ , tada

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{\pi(x)}{x / \ln x} = 1$$

# Teorema o prostim brojevima

- Čebišev napravio značajan napredak, ali glavni korak je napravio Riman koji povezoao PNT sa nulama  $\zeta$ -funkcije na osnovu čega su Adamar i de La Vale Puason našli dokaz.
- Hardi je verovao da dokaz zahteva kompleksnu analizu, ali su 1949. Erdoš i Selberg našli elementaran dokaz.

# Dve formalizacije

- 1 2005. Avigad i drugi formalizuju elementaran dokaz u sistemu Isabelle/HOL
- 2 2009. Harison formalizuje analitički dokaz u sistemu HOL Light
- 3 različite propratne biblioteke
  - Avigad: teorija prirodnih i celih brojeva sa naglaskom na proste brojeve i deljivost, fundamentalna teorema aritmetike, konačne sume i proizvodi, realni brojevi i svojstva logaritama, asimptotika i O-notacija, ...
  - Harison: realni brojevi uvedeni preko Košijevih nizova, analiza u  $\mathbb{R}^n$ , kompleksni brojevi  $\mathbb{C}$  izgrađeni nad  $\mathbb{R}^2$  (kompleksno diferenciranje, holomorfne i analitičke funkcije, Košijeva integralna formula za topološki jednostavne oblasti), definicija  $\zeta$ -funkcije i osnovna svojstva, ...
- 4 Elementaran dokaz je oko 30.000 linija koda, a analitički oko 5.000 linija.



## 4-oboјivost grafova

- Oko 1850. Gutri je pokušao da oboji mapu VB samo sa četiri boje i pretpostavio je da četiri boje dovoljno za svaku mapu
- De Morgan se zainteresovao za problem
- Mnoštvo nepotpunih i pogrešnih dokaza tokom više od 100 godina
- Birkhof pravi određen progres, ali postaje jasno da će za dokaz biti potrebna ogromna analiza slučajeва
- 1976. Appel i Haken „dokazuju” teoremu pišući program u assembleru za IBM 370 koji analizira više od 10.000 slučajeva
- Da li je takav dokaz matematički prihvatljiv?
- 1995. Robertson i ostali prave čistiju verziju tog dokaza (programe pišu u C-u i smanjuju broj slučajeva koje je potrebno razmatrati)

# Formalni dokaz

- Gontije, 2005. u sistemu Coq.
- Precizno tvrđenje teoreme („svaka mapa se može oboјiti sa četiri boje, tako da su susedne regije oboјene različitim bojama” je očigledno veoma neprecizno)
- Iako se govori o topološkim objektima, dokaz je suštinski kombinatoran
- Osnovna struktura su hipermape (omogućavaju prepoznavanje uslova planarnosti pomoću Oјlerove, a ne Žordanove teoreme koja je sama po sebi izazov za formalizaciju)
- Dokaz zasnovan na refleksiji tj. na izračunavanju
- Oko 60.000 linija koda (oko 1.000 definicija i više od 2.5000 lema)

# Fejt-Tompsonova teorema

- Značajan korak u klasifikaciji konačnih grupa (klasifikacija završena 2008. godine je izuzetno značajan rezultat u celokupnoj istoriji matematike)
- Svaka konačna grupa neparnog reda je rešiva (može se razložiti na seriju abelovskih faktora tj. postoji  $\{1\} = G_0 \triangleleft G_1 \triangleleft \dots \triangleleft G_k = G$ , tdj.  $G_{j-1}$  normalna podgrupa grupe  $G_j$  i  $G_j/G_{j-1}$  je Abelova, za svako  $j = 1, 2, \dots, k$ )
- Fejt i Thompson su ovo dokazali 1963. i dokaz zauzima celo izdanje časopisa (više od 250 strana)

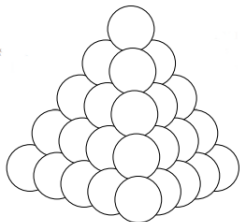
# Formalizacija Fejt-Tompsonove teoreme

- Gontije i ostali (rad ima 15 autora) su 2012. objavili da su formalizovali Fejt-Tompsonov dokaz
- Sama formulacija teoreme (uključujući i sve potrebne definicije) zahteva manje od 100 linija koda
- Dokaz sadrži više od 150.000 linija koda (oko 4.000 definicija i 13.000 lema)

# Formalizacija Fejt-Tompsonove teoreme

- Potrebno je bilo kombinovati mnoge matematičke tehnike i prilagoditi dokazivače tako da implicitno, iz konteksta zaključuju mnoge stvari
  - Na primer, „Ako su  $G$  i  $H$  grupe,  $f$  homomorfizam iz  $G$  u  $H$  i  $a$  i  $b$  su iz  $G$ , tada je  $f(ab) = f(a)f(b)$ .
  - $G$  je grupa u stvari znači da je to skup sa operacijom, jediničnim i inverznim elementom
  - $a$  je iz  $G$  u stvari znači da je  $a$  iz skupa nosača te grupe
  - $ab$  je primena operacije grupe  $G$ , a  $f(a)f(b)$  je primena operacije grupe  $H$
- Matematičari ovakve nepreciznosti podrazumevaju, dok je za interaktivno dokazivanje teorema pravi izazov naučiti računare da tako zaključuju stvari iz konteksta

# Keplerova hipoteza



- 1611. Kepler je pretpostavio da je najgušće pakovanje jednakih sfera u prostoru „pakovanje đuladi”
- Popunjenost je  $\pi/(3\sqrt{2})$  tj. oko 74%
- Mnogi matematičari su pokušavali ovo da dokažu (npr. Gaus).
- Feješ Tot je prvi predložio uspešnu strategiju – formulisati problem kao optimizacioni problem nad konačnim brojem promenljivih i upotrebiti računare da izvrše optimizaciju

# Keplerova hipoteza — prvi dokaz

- 1998. Hejls je najavio prvi dokaz (izveden uz pomoć računarskih JAVA programa)
- Objavljen tek 2005. i to nakon što je tim od 12 recenzenata izjavio da su 99% sigurni da je sve u redu
- Hejls se nije mogao zadovoljiti time i pokrenuo je kolaborativni FlysPecK projekat (Formal Proof of Kepler) sa ciljem da se njegov dokaz formalno verifikuje

# Formalan dokaz Keplerove hipoteze

- Kombinuje formalizaciju matematike (Euklidski prostor, diskretna geometrija, analitičke nejednakosti) i verifikaciju softvera (dokaze korektnosti programa koji izvode različite oblike optimizacije)
- Veliki tim istraživača sa nekoliko svetskih univerziteta (Hejls, Harison, Nipkov, ...)
- Nekoliko različitih interaktivnih dokazivača – svaki pogodan za određene delove dokaza
- Sama provera dokaza (uključujući proces verifikovane optimizacije) traje nedelju dana na 32 procesora



# Verifikovani C kompilator

- Korektnost softvera u velikoj meri zavisi od korektnosti kompilatora
- CompCert – verifikovani kompilator za veoma širok podskup jezika C
- Potpuno isprogramiran i verifikovan u sistemu CoQ
- Dobijeni C kod je veoma efikasan (implementirane i verifikovane mnoge kompleksne faze optimizacije)

# Verifikovani OS

- Mikrojezgro – jedini deo OS koji radi u privilegovanom režimu i ima potpuni pristup hardveru
- Korektnost OS zavisi od korektnosti mikrojezgra
- seL4 – potpuno verifikovano mikrojezgro u sistemu Isabelle/HOL
- Mikrojezgro sadrži oko 8.700 linija C koda i oko 600 linija asemblerskog koda
- Dokazi korektnosti sadrže oko 450.000 linija koda
- seL4 se koristi trenutno u nekoliko sistema kod kojih je bezbednost izuzetno važna (npr. Boeing ga koristi u svojim Little Bird helikopterima)

# Pregled

- 1 O interaktivnom dokazivanju teorema
- 2 Primer dokaza u Isabelle/HOL
- 3 Najznačajniji rezultati
- 4 Rezultati u Srbiji**
- 5 Zaključci

## Rezultati istraživača iz Srbije

- Sporadična istraživanja uglavnom nezavisnih istraživača
- Teorija dokaza, teorijske osnove interaktivnog dokazivanja,  $\lambda$ -račun (Došen, Petrić, Borisavljević, Gilezan, Lutovac, ...)
- Interaktivno dokazivanje (Petar Maksimović, Predrag Janičić, Bojan Marinković, Vesna Marinković, Sana Stojanović-Đurđević, Danijela Simić, Mirko Spasić, ...)

# Rezultati istraživača iz Srbije

- Formalizacija SAT i SMT rešavača
- Formalizacije u vezi sa Franklovom hipotezom
- Formalizacije geometrijskog rezonovanja i geometrije kompleksne ravni
- Formalizacije šahovskih problema
- Formalizacije procesnog računa
- Formalizacije verovatnosnih logika
- Formalizacije mrežnih protokola
- ...

# Pregled

- 1 O interaktivnom dokazivanju teorema
- 2 Primer dokaza u Isabelle/HOL
- 3 Najznačajniji rezultati
- 4 Rezultati u Srbiji
- 5 Zaključci**

# Zaključci

- Oblast između matematike i računarstva
- Značajno polje istraživanja u poslednjih tridesetak, pa i više godina
- Trebaju nam široke biblioteke formalizovanog matematičkog znanja, bolja automatizacija procesa dokazivanja, bolja komunikacija između različitih sistema, mehanizmi efikasne pretrage postojećeg znanja, bolji načini da se izračunavanje inkorporira u dokazivanje, bolji korisnički interfejsi, itd.
- Ipak, napredak na ovom polju je evidentan i pitanje je vremena kada će formalno dokazane teoreme postati uobičajeni oblik matematičke delatnosti